

KADRA:

Kierownik kolonii:

mgr Anna Monkiewicz – dyrektor i nauczyciel Szkoły Podstawowej Fundacji „Elementarz” w Mazurach. Pasjonatka gry w Rummikub, laureatka tegorocznego turnieju gry w Rummikub w Suwałkach, tym samym otrzymała awans na najbliższe Mistrzostwa Polski, które odbędą się we wrześniu tego roku.

Wychowawcy:

mgr Kamila Smozik – wykwalifikowany wychowawca kolonijny, organizator i realizator wielu projektów dla dzieci w wieku szkolnym i przedszkolnym z Polski i zagranicy, posiada 10 – letnie doświadczenie w kierowaniu sztabem WOŚP w Szkole „Elementarz” w Katowicach, społecznik, na co dzień asystentka Zarządu Fundacji „Elementarz”.

mgr Karolina Greń – wykwalifikowany wychowawca kolonijny, ukończyła studia wyższe m.in. na kierunku bezpieczeństwo wewnętrzne, realizator wielu projektów dla dzieci w wieku szkolnym i przedszkolnym z Polski i zagranicy, od 9 lat członek komisji rozliczeniowej sztabu WOŚP w Szkole „Elementarz”, społecznik, na co dzień główny księgowy i członek Zarządu Fundacji „Elementarz”.

mgr Anna Cichosz – nauczyciel Szkoły Podstawowej Fundacji „Elementarz” w Mazurach, mgr zajęć artystycznych, ukończyła również pedagogikę specjalną. Prywatnie pasjonatka rękodzieła.

mgr Kajetan Gruszczyński – nauczyciel Szkoły Podstawowej Fundacji „Elementarz” w Mazurach. Nauczyciel wychowania fizycznego i fizjoterapeuta. Pasjonat psychologii i sportu. Od września br. poprowadzi Młodzieżową Ochotniczą Straż Pożarną w Szkole w Mazurach.

mgr Marzanna Wawrzyn – wicedyrektor i nauczyciel Szkoły Podstawowej Fundacji „Elementarz” w Mazurach. Doktorantka studiów pedagogicznych na wydziale nauk humanistyczno – społecznych. Mol książkowy. Kocha zwierzęta.

mgr Alicja Luto – nauczyciel Szkoły Podstawowej Fundacji „Elementarz” w Mazurach. Pasjonatka edukacji wczesnoszkolnej. Kocha naturę. Cały wolny czas spędza w ogrodzie, uprawia sadownictwo.

mgr Magdalena Skowrońska – nauczyciel Szkoły Podstawowej Fundacji „Elementarz” w Mazurach. Dusza artysty. Muzyk i plastyk z zamiłowania.

mgr Jolanta Jankowska – nauczyciel Szkoły Podstawowej Fundacji „Elementarz” w Mazurach. Z zamiłowania przyrodnik. Uwielbia wycieczki rowerowe. Dusza artysty.

W czerwcu br. odbędzie się spotkanie informacyjne dla rodziców w Szkole „Elementarz” w Katowicach.

KOLONIE LETNIE W MAZURACH w terminie 5-14 lipca 2024 r.

Mazury to niewielka wieś w Polsce położona między dwoma jeziorami: Mazury i Łażno w województwie warmińsko-mazurskim, w powiecie oleckim, w gminie Świątajno. Wieś zalicza się do Zielonych Płuc Polski. To idealne miejsce na odpoczynek na łonie natury.

W Mazurach znajduje się Szkoła Podstawowa prowadzona przez Fundację „Elementarz”. Powierzchnia szkoły przekracza 1800 m². W szkole pracują nauczyciele, którzy z wielkim zaangażowaniem dążą do tego, aby szkoła była miejscem rodzinnym, w którym uczniowie mogliby się rozwijać. Nauczyciele ciągle się doksztalają, aby móc zapewnić większy wachlarz zajęć pozalekcyjnych.

Uczestnicy kolonii będą mieli okazję zintegrować się z tutejszą społecznością szkolną, która będzie w tym samym czasie uczestniczyła w półkoloniach. Kto wie może zwiążą się przyjaźnie na całe życie?

Podczas kolonii uczniowie m.in. zapoznają się z grą logiczną Rummikub. Szkolenie przeprowadzi profesjonalny trener. Obozowicze rozegrają turnieje, a najlepsi zawodnicy uzyskają awans na Mistrzostwa Polski Szkół.

Motto gry:

Rummikub to wspaniała gra towarzyska.

Prosta, wciągająca, inna w każdej kolejnej rozgrywce.

PLAN DNIA:

8.00	pobudka
8.15 – 8.30	gimnastyka poranna
8.30-9.00	toaleta, czynności porządkowe
9.00– 10.00	śniadanie
10.00 – 14.00	zajęcia dopołudniowe (wycieczki)
14.00 – 15.00	obiad
15.00 – 16.00	czas wolny (odpoczynek, czytanie książek, pisanie listów)
16.00 – 19.00	zajęcia popołudniowe
19.00 – 20.00	kolacja
20.00 – 21.00	wieczorne gry i zabawy
21.00 – 22.00	toaleta wieczorna
od 22.00	cisza nocna

- ✓ W trakcie pobytu dzieci będą korzystały z ekwipunku turystycznego, jak również z innych materiałów - do zajęć artystycznych i muzycznych. Wśród materiałów do zajęć znajdzie się również sprzęt sportowy: piłki, skakanki, badminton.
- ✓ W przypadku całodniowych wycieczek uczestnicy otrzymają suchy prowiant, a na zakończenie dnia otrzymają obiadokolację w ośrodku.
- ✓ W przypadku niekorzystnych warunków pogodowych Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany kolejności organizowanych zajęć.
- ✓ Posiłki będą przygotowywane na miejscu przez doświadczonych kucharzy.

PROGRAM KOLONII:

Dzień pierwszy (piątek) - hasło dnia: "Ceremonia poznania się"

- zakwaterowanie
- kolacja z ogniskiem oraz pasowaniem na kolonistę
- gry i zabawy*

Dzień drugi (sobota) - hasło dnia: "Magia polskiego krajobrazu"

- śniadanie
- spotkanie z policjantem – bezpieczny wypoczynek
- spacer po okolicy: poznanie uroków Mazur
- wypoczynek na kąpielisku
- obiad
- gry i zabawy*
- kolacja
- Rummikub – poznajemy zasady

Dzień trzeci (niedziela) - hasło dnia: "Spływ kajakowy rzeką"

- śniadanie
- przejazd do miejscowości Połom – spływ kajakowy i wypoczynek nad rzeką
- obiad
- gry i zabawy*
- kolacja
- Rummikub – przygotowania do turnieju

Dzień czwarty (poniedziałek) - hasło dnia: "Kąpielisko"

- śniadanie
- wypoczynek i zabawy sportowe na kąpielisku
- obiad
- gry i zabawy*
- kolacja
- dyskoteka

Dzień piąty (wtorek) - hasło dnia: „Wycieczka do Giżycka – Twierdza Boyen”

- śniadanie
- wycieczka do Giżycka – Twierdza Boyen – zwiedzanie z przewodnikiem, zajęcia plastyczne, gra terenowa
- ewentualna wizyta w McDonald's (na koszt uczestników)
- wycieczka - Zagroda Żubrów w Wolisku
- obiadokolacja
- Rummikub – przygotowania do turnieju

Dzień szósty (środa) - hasło dnia: „Pokaz strażacki”

- śniadanie
- spotkanie ze strażakami z OSP w Mazurach - pokaz, zawody strażackie
- gry i zabawy*
- obiad
- gry i zabawy*
- kolacja
- pizama party

Dzień siódmy (czwartek) - hasło dnia: Wycieczka do Suwałk – Muzeum Marii Konopnickiej, Park Linowy Twierdza Jaćwingów

- śniadanie
- wycieczka do Suwałk - Muzeum Marii Konopnickiej – zwiedzanie, gry i zabawy
- zabawa w Parku Linowym - Twierdza Jaćwingów (konieczne oświadczenie podpisane przez rodziców!)
- obiadokolacja
- Rummikub – przygotowania do turnieju

Dzień ósmy (piątek) - hasło dnia: „Rummikub”

- śniadanie
- turniej Rummikub Standard Rankingowy (awans na Mistrzostwa Polski Szkół)
- obiad
- turniej Rummikub Speed Rankingowy (awans na Mistrzostwa Polski Szkół)
- kolacja
- turniej Rummikub 1 na 1 w systemie szwajcarskim na 5 minut Rankingowy (awans na Mistrzostwa Polski Szkół)

Dzień dziewiąty - hasło dnia: "W zdrowym ciele zdrowy duch"

PÓŹNIEJSZA PORA ROZPOCZĘCIA DNIA z uwagi na późne zakończenie turnieju

- śniadanie
- wypoczynek i zabawy sportowe na kąpielisku
- obiad
- gry i zabawy*
- kolacja z ogniskiem – podsumowanie kolonii

Dzień dziesiąty – „Pożegnanie”

- śniadanie
- pakowanie bagaży, sprzątanie, przygotowanie do podróży
- prowiant na drogę

* Gry i zabawy:

- zajęcia sportowe
- zajęcia artystyczne
- zajęcia techniczne
- zajęcia muzyczne